



## Kommandos und Ansagen für Finale 2019 10 m Luftgewehr Mixed Team Bewerb

<b>Start</b> - 00:30:00		<b>Gepplante Finalstartzeit</b> <b>Finalisten müssen im Vorbereitungsbereich sein ISSF Regel 6.17.1.3</b>	<p>Die Mannschaftsführer sind dafür verantwortlich, ihre beiden Teammitglieder und einen TrainerIn in den Vorbereitungsbereich zu bringen und sich dort mindestens 30 Minuten vor der geplanten Startzeit bei der Jury zu melden, einschließlich aller für das Finale erforderlichen Schießausrüstung.</p> <p>Die Teammitglieder müssen sich mit ihrer Ausrüstung, Wettkampfkleidung und einer Nationalmannschafts-Uniform, die bei der Siegerehrung getragen werden kann, melden. Jurymitglieder und Range Officer müssen im Vorbereitungsbereich während dieses Zeitraums ihre Kontrollen abschließen.</p> <p>Weder Gewehrkoffer noch Ausrüstungsbehälter dürfen sich hinter der Feuerlinie auf dem Finalschießstand (FOP) befinden.</p> <p><u>Ausrüstungseinrichtungszeit:</u> Die Teammitglieder oder die Trainer müssen die Möglichkeit haben, Gewehr und Ausrüstung mindestens 18 Minuten vor der geplanten Startzeit an ihren Ständen zu platzieren. Wenn sich das Team meldet, muss der Team-Coach der RTS-Jury mitteilen, welches Teammitglied links und welches Teammitglied rechts schießt.</p> <p>Teammitglieder und Trainer müssen vor dem Kommando "<b>Schützen an die Stände</b>" einsatzbereit sein. Ein Assistent (RO) muss sicherstellen, dass die Teammitglieder und Trainer in der richtigen Reihenfolge zusammengestellt sind und ein Zeichen geben, wenn der Chief Range Officer (CRO) kommandiert: "</p>					
- 00:12:00	<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="width: 10%;"></td> <td style="width: 20%;"><b>Kommando</b></td> <td style="background-color: #e0f0ff;"><b>Schützen an die Stände</b></td> </tr> <tr> <td></td> <td></td> <td style="background-color: #e0f0ff;"><b>Meine Damen und Herren, begrüßen wir die Schützen</b></td> </tr> </table>		<b>Kommando</b>	<b>Schützen an die Stände</b>			<b>Meine Damen und Herren, begrüßen wir die Schützen</b>	<p>Den Finalisten muss es gestattet sein, ihre zugewiesenen Schießstände zu belegen, ihre Ausrüstung zu ihren Schießständen zu bringen und mit ihren Gewehren 13 Minuten vor der geplanten Finalstartzeit mit dem Kommando "SCHÜTZEN AN DIE STÄNDE" hantieren, aber die Sicherheitsfahnen dürfen nicht entfernt werden und Trockenschüsse sind nicht erlaubt. Gewehrkoffer und Ausrüstungsbehältnisse oder -koffer dürfen am Finalstand FOP nicht hinter der Feuerlinie stehen. Zielübungen können durchgeführt werden, ein Trockenschießen oder Laden ist jedoch erst nach Beginn der Vorbereitungs- und Probezeit zulässig.</p> <p>Nach 1 Minuten gibt der CRO das Kommando</p>
	<b>Kommando</b>	<b>Schützen an die Stände</b>						
		<b>Meine Damen und Herren, begrüßen wir die Schützen</b>						
- 00:11:00	<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="width: 10%;"></td> <td style="width: 20%;"><b>Kommando</b></td> <td style="background-color: #e0f0ff;"><b>5 Minuten Vorbereitungs- und Probezeit .. START</b></td> </tr> </table>		<b>Kommando</b>	<b>5 Minuten Vorbereitungs- und Probezeit .. START</b>	<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="width: 10%;"></td> <td style="width: 20%;"><b>Ansager</b></td> <td style="background-color: #ffff00;"><b>Begrüßung des Publikums und Erklärung des Finalmodus</b></td> </tr> </table>		<b>Ansager</b>	<b>Begrüßung des Publikums und Erklärung des Finalmodus</b>
	<b>Kommando</b>	<b>5 Minuten Vorbereitungs- und Probezeit .. START</b>						
	<b>Ansager</b>	<b>Begrüßung des Publikums und Erklärung des Finalmodus</b>						
- 00:10:30	<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="width: 10%;"></td> <td style="width: 20%;"><b>Ansager</b></td> <td style="background-color: #ffff00;"><b>Begrüßung des Publikums und Erklärung des Finalmodus</b></td> </tr> </table>		<b>Ansager</b>	<b>Begrüßung des Publikums und Erklärung des Finalmodus</b>	<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="width: 10%;"></td> <td style="width: 20%;"><b>Kommando</b></td> <td style="background-color: #e0f0ff;"><b>30 Sekunden</b></td> </tr> </table>		<b>Kommando</b>	<b>30 Sekunden</b>
	<b>Ansager</b>	<b>Begrüßung des Publikums und Erklärung des Finalmodus</b>						
	<b>Kommando</b>	<b>30 Sekunden</b>						
- 00:06:30	<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="width: 10%;"></td> <td style="width: 20%;"><b>Kommando</b></td> <td style="background-color: #e0f0ff;"><b>STOP ... ENTLADEN</b></td> </tr> </table>		<b>Kommando</b>	<b>STOP ... ENTLADEN</b>	<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="width: 10%;"></td> <td style="width: 20%;"><b>Kommando</b></td> <td style="background-color: #e0f0ff;"><b>Schützen dürfen in ihrer Stellung verbleiben, aber ihren Kopf und Gesicht zum Publikum drehen!</b></td> </tr> </table>		<b>Kommando</b>	<b>Schützen dürfen in ihrer Stellung verbleiben, aber ihren Kopf und Gesicht zum Publikum drehen!</b>
	<b>Kommando</b>	<b>STOP ... ENTLADEN</b>						
	<b>Kommando</b>	<b>Schützen dürfen in ihrer Stellung verbleiben, aber ihren Kopf und Gesicht zum Publikum drehen!</b>						
- 00:06:00	<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="width: 10%;"></td> <td style="width: 20%;"><b>Kommando</b></td> <td style="background-color: #e0f0ff;"><b>STOP ... ENTLADEN</b></td> </tr> </table>		<b>Kommando</b>	<b>STOP ... ENTLADEN</b>	<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="width: 10%;"></td> <td style="width: 20%;"><b>Kommando</b></td> <td style="background-color: #e0f0ff;"><b>Schützen dürfen in ihrer Stellung verbleiben, aber ihren Kopf und Gesicht zum Publikum drehen!</b></td> </tr> </table>		<b>Kommando</b>	<b>Schützen dürfen in ihrer Stellung verbleiben, aber ihren Kopf und Gesicht zum Publikum drehen!</b>
	<b>Kommando</b>	<b>STOP ... ENTLADEN</b>						
	<b>Kommando</b>	<b>Schützen dürfen in ihrer Stellung verbleiben, aber ihren Kopf und Gesicht zum Publikum drehen!</b>						
- 00:05:30	<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="width: 10%;"></td> <td style="width: 20%;"><b>Ansager</b></td> <td style="background-color: #ffff00;"><b>Präsentation der Teammitglieder. Der Ansager stellt die Teammitglieder ( vom Schießstand A1-E2) ebenfalls die diensthabenden Jurys und den CRO vor</b></td> </tr> </table>		<b>Ansager</b>	<b>Präsentation der Teammitglieder. Der Ansager stellt die Teammitglieder ( vom Schießstand A1-E2) ebenfalls die diensthabenden Jurys und den CRO vor</b>	<p>Während der Vorbereitungs- und Probezeit können Teammitglieder beliebig viele Probeschüsse abgegeben. Während der Probeschüsse werden keine Ergebnisse bekanntgegeben. Nach dem Kommando "STOP...ENTLADEN" müssen die Teammitglieder ihre Gewehre entladen, die Sicherheitsfahne zur Begrüßung der Teammitglieder einführen.</p> <p>Ein Range Officer muss sicherstellen, dass die Gewehrverschlüsse offen und die Sicherheitsfahnen eingeführt sind. Teammitglieder bleiben zwar während der Präsentation in ihrer Position, müssen jedoch ihre Gewehre aus den Schultern nehmen und es wird erwartet, dass sie ihren Kopf und ihr Gesicht zu den Zuschauern und die Fernsehkameras richten. Alle Gewehre bleiben solange aus den Schultern, bis die Präsentation ALLER Teammitglieder beendet ist. "</p> <p>Das Finale besteht für jedes Teammitglied aus drei (3) Serien mit 5 Schüssen (10 Schüsse pro Team pro Serie, 30 Schüsse pro Team), gefolgt von Einzelschüssen.</p> <p>5-Schuss-Serie: Die beiden Teammitglieder müssen abwechselnd Schüsse abgeben, wobei der Athlet auf der linken Seite zuerst und dann der Athlet auf der rechten Seite schießt (L-R-L-R usw.). Beide Teammitglieder dürfen laden und ihre Schießpositionen nach dem Befehl "LADEN" vorbereiten, der Athlet auf der rechten Seite darf jedoch nicht schießen, bis der Athlet auf der linken Seite geschossen hat. Die Teams haben 300 Sekunden Zeit, um 3 x 5 Schüsse zu schießen Eine Strafe von zwei (2) Ringen wird von der Ringzahl eines Teams abgezogen, das nicht in der richtigen Reihenfolge schießt..</p> <p>Einzelschüsse: Bei jedem Schuss muss der linke Athlet zuerst schießen und der Athlet rechts. Die Teams haben 60 Sekunden, um ihre zwei Einzelschüsse abzufeuern. Eine Strafe von zwei (2) Ringen wird von der Ringzahl eines Teams abgezogen, das nicht in der richtigen Reihenfolge schießt. "</p>			
	<b>Ansager</b>	<b>Präsentation der Teammitglieder. Der Ansager stellt die Teammitglieder ( vom Schießstand A1-E2) ebenfalls die diensthabenden Jurys und den CRO vor</b>						
- 00:05:30	<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="width: 10%;"></td> <td style="width: 20%;"><b>Ansager</b></td> <td style="background-color: #ffff00;"><b>Präsentation der Teammitglieder. Der Ansager stellt die Teammitglieder ( vom Schießstand A1-E2) ebenfalls die diensthabenden Jurys und den CRO vor</b></td> </tr> </table>		<b>Ansager</b>	<b>Präsentation der Teammitglieder. Der Ansager stellt die Teammitglieder ( vom Schießstand A1-E2) ebenfalls die diensthabenden Jurys und den CRO vor</b>	<p>Unmittelbar nach der Präsentation gibt der CRO das Kommando:</p>			
	<b>Ansager</b>	<b>Präsentation der Teammitglieder. Der Ansager stellt die Teammitglieder ( vom Schießstand A1-E2) ebenfalls die diensthabenden Jurys und den CRO vor</b>						

- 00:01:10

Kommando

00:01:00

Ansager

**Position einnehmen**

Kurze Erklärung zum Finale

Die Scheiben und Anzeigen müssen gelöscht werden.

Nach 60 Sekunden gibt der CRO das Kommando

- 00:00:10 

	<b>Kommando</b>	<b>Für die erste Wertungsreihe ... Laden</b>	<b>(1. Serie)</b>
--	-----------------	--	-------------------

Nach 5 Sekunden gibt der CRO das Kommando

00:00:00 

	<b>Kommando</b>	<b>START</b>
--	-----------------	--------------

Nach 300 Sekunden oder nachdem alle Teammitglieder ihre 5 Schuss abgeschlossen haben, gibt der CRO das Kommando

**Kommando**

<b>STOP</b>
-------------

  
**Ansager**

Unmittelbar nach dem Kommando "STOP" gibt der Ansager 15-20 Sekunden Kommentare zum aktuellen Ranking der Teams und zu bemerkenswerten Ergebnissen ab.. Einzelschussergebnisse werden nicht angesagt
--

Sofort nach der Ansage gibt der CRO für die nächste Serie das Kommando

**Kommando**

<b>Für die nächste Wertungsreihe ... Laden</b>	<b>(2. Serie)</b>
--	-------------------

Nach 5 Sekunden gibt der CRO das Kommando

**Kommando**

<b>START</b>
--------------

Nach 300 Sekunden oder nachdem alle Teammitglieder ihre 5 Schuss abgeschlossen haben, gibt der CRO das Kommando

**Kommando**

<b>STOP</b>
-------------

  
**Ansager**

Unmittelbar nach dem Kommando "STOP" gibt der Ansager 15-20 Sekunden Kommentare zum aktuellen Ranking der Teams und zu bemerkenswerten Ergebnissen ab.. Einzelschussergebnisse werden nicht angesagt. Der Ansager erklärt auch, dass nach der nächsten Serie die Einzelschüsse beginnen werden. "
---

Sofort nach der Ansage gibt der CRO für den nächsten Schuss das Kommando

**Kommando**

<b>Für den nächsten Wertungsreihe ... Laden</b>	<b>(3. Serie)</b>
---	-------------------

Nach 5 Sekunden gibt der CRO das Kommando

**Kommando**

<b>START</b>
--------------

Nach 300 Sekunden oder nachdem alle Teammitglieder ihre 5 Schuss abgeschlossen haben, gibt der CRO das Kommando

**Kommando**

<b>STOP</b>
-------------

  
**Ansager**

Unmittelbar nach dem Kommando "STOP" gibt der Ansager 15-20 Sekunden Kommentare zum aktuellen Ranking der Teams und zu bemerkenswerten Ergebnissen ab. Einzelschussergebnisse werden nicht angesagt. Auch sollte der Ansager darauf hinweisen, wer wahrscheinlich nach dem nächsten Einzelschuss ausscheiden wird.
--

Sofort nach der Ansage gibt der CRO für den nächsten Schuss das Kommando

**Kommando**

<b>Für den nächsten Wertungsschuss ... Laden</b>
--

Nach 5 Sekunden gibt der CRO das Kommando

**Kommando**

<b>START</b>
--------------

Nach 60 Sekunden oder nachdem alle Teammitglieder ihren Einzelschuss abgeschlossen haben, gibt der CRO das Kommando

**Kommando**

<b>STOP</b>
-------------

  
**Ansager**

Unmittelbar nach dem Kommando STOP gratuliert der Ansager den auszuscheidenden Teams zu ihrer Platzierung und teilt ihnen mit, dass sie weggehen müssen. Der Ansager gibt innerhalb von 15-20 Sekunden Kommentare zum aktuellen Ranking der verbleibenden Teams und zu bemerkenswerten Ergebnissen ab. Auch sollte der Ansager darauf hinweisen, wer wahrscheinlich nach dem nächsten Einzelschuss ausscheiden wird.
--

Dieses Prozedere wird durchgeführt bis alle 24 Schüsse geschossen wurden.

nach 17 Schüssen (15+2) scheidet das niedrigst gereichte Team aus (5. Platz) Ausscheidung passiert wie folgt: nach 19 Schüssen (15+2+2) - 4. Platz , nach 21 Schüssen (15+2+2+2) - 3 Platz ( der Bronzemedailengewinner steht fest), nach 24 Schüssen (15+2+2+2+3) - 2. und 1. Platz (der Silber- und Goldbedailengewinner steht fest) Wenn ein Team ausscheidet, müssen sie die Gewehre entladen, die Sicherheitsfahne einführen, die Gewehre ablegen und von der Feuerlinie zurücktreten. Ein Range Officer muss sicherstellen, dass der Verschluss geöffnet und die Sicherheitsfahne eingeführt ist. "
--

### Finale Ende

Nach dem 24 Schuss gibt der CRO das Kommando

**Kommando**

<b>STOP ... Entladen</b>
--------------------------

Im Falle keiner Ringgleichheit oder eines Protestes erklärt der CRO sofort

**Erklärung**

<b>Ergebnisse sind endgültig</b>
----------------------------------

### Präsentation der Medailengewinner

Die Jury muss die drei Medailengewinner am Schisßstand sammeln und der Ansager bestätigt sofort den Bronze-, Silber- und Goldmedailengewinner.

<b>Das Bronzemedailengewinnerteam aus (Nation) ist (Name)</b>
<b>Das Silbermedailengewinnerteam aus (Nation) ist (Name)</b>
<b>Das Goldmedailengewinnerteam aus (Nation) ist (Name)</b>

## Ringgleichheit

Eine Ringgleichheit für ein Team, das ausgeschieden werden soll oder um die Gold- oder Silbermedaillengewinner zu ermitteln, wird durch einen Stechschuss gebrochen. Ringgleiche Teams (beide Mitglieder) müssen zusätzliche Stechschüsse schießen wobei der Athlet zuerst links und dann der Athlet rechts schießt, bis die Ringgleichheit gebrochen ist. Das Zeitlimit für jeden Stechschuss beträgt 60 Sekunden. Die Ringgleichheit wird vom Teamergebnis nach dem Stechschuss entschieden. Für den Stechschuss kündigt der CRO sofort die Teamnamen der ringgleichen Teams an und kommandiert ihnen, den Stechschuss nach den normalen Schussverfahren zu schießen. Der Ansager gibt keine Kommentare ab, bis die Ringgleichheit gebrochen

### Kommando

**Es besteht Ringgleichheit zwischen Team von (Nation) und (Nation)  
Das nächste Kommando gilt NUR für das Team ( Nation) und das Team (Nation)  
Für den Stechschuss (shoot-off) .. LADEN ... START ... STOP ...  
ENTLADEN**

## Funktionsstörungen (ISSF Rule 6.17.1.6)

Teammitglieder haben nur eine (1) zulässige Funktionsstörung pro Finale.  
Wenn ein Teammitglied während eines Einzelschusses eine ZULÄSSIGE Funktionsstörung (Regel 6.13.2) hat, darf maximal eine (1) min. Zeit gegeben werden, um die Funktionsstörung zu reparieren oder die Waffe zu ersetzen, wonach der Athlet angewiesen wird, den Schuss zu wiederholen. Wenn ein Teammitglied eine ZULÄSSIGE Funktionsstörung in einer 5-Schuss-Serie hat und die Funktionsstörung kann innerhalb einer (1) Minute behoben oder die Waffe ersetzt werden, werden alle in dieser Serie abgegebenen Schüsse gezählt, und der Athlet darf die Serie innerhalb der verbleibenden Zeit, in der die Funktionsstörung festgestellt wurde, vervollständigen, zuzüglich einer Zeitgutschrift, die der zur Behebung der Funktionsstörung erforderlichen Zeit entspricht, jedoch nicht länger als eine (1) min.  
Im Falle einer EST Funktionsstörung muss der CRO warten, bis der zuständige technische Beauftragte ihn benachrichtigt.  
Bis die Situation geklärt ist gibt es keine Ansagen.  
Wenn ein Teammitglied keinen Schuss mehr schießen kann (Fehlfunktion oder Überzeit) muss der CRO den Pellet-Entladezylinder (PDC) verwenden.

CRO Kommandos

Ansager Ankündigungen